1 Salud y seguridad

Información básica

2 Inicio

3 Guardar y borrar los datos

Modo Individual

4 Comenzar un capítulo

5 La pantalla de juego

6 Manejar a Pit

7 ¡Adiós, mundo cruel!

Modo Multijugador

8 Lejos

9 Cerca

10 Reglas

Tarjetas RA

11 Combate de tarjetas RA

12 SpotPass

Otros modos de juego

13 StreetPass

14 Cofre y opciones

Contacto

15 Información de contacto

1 Salud y seguridad

Gracias por adquirir KID ICARUS™: UPRISING para Nintendo 3DS™.

Esta tarjeta de juego solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono ⚠ en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y,

cuando hayas terminado, pulsa HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma de la consola, consulta la sección “Configuración de la consola” en el manual de instrucciones de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la

clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados

con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la

decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos:
ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar:

© 2012 Nintendo
© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDP-EUR

2 Inicio

Abre el programa. Cuando se muestre la pantalla del título, toca la pantalla táctil.

Elegir un archivo

Cuando juegues por primera vez, selecciona cualquiera de los tres archivos vacíos. Se te pedirá que confirmes tu nombre, fecha de cumpleaños y que elijas un Mii™. Para continuar una partida, elige un archivo que contenga datos de guardado.

Menú principal

Toca cualquiera de las opciones disponibles en la pantalla táctil. Toca para acceder a los vídeos que enseñan cómo jugar o toca para librar combates con las tarjetas RA de KID ICARUS: UPRISING (pág. 11) .

Vídeos

El protagonista de la historia, Pit, y la diosa Palutena te enseñarán todo lo que necesitas saber para jugar.

Para obtener más información acerca de este título, visita la página oficial: www.kidicarus.es

- Para conectar la consola Nintendo 3DS a internet se necesita una conexión inalámbrica.
- La página web oficial podría ser cerrada sin previo aviso.

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS durante la partida, se activará el modo de espera para ahorrar batería. Abre de nuevo la consola para reanudar la partida.

Esta función no está disponible en el modo Multijugador.

3 Guardar y borrar los datos

Guardar los datos

Tu progreso en el juego se guardará automáticamente en el archivo que hayas seleccionado. El icono aparecerá en la esquina superior izquierda de la pantalla 3D cuando se estén guardando los datos.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. Procura además no pulsar un botón equivocado (por ejemplo, reiniciando la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

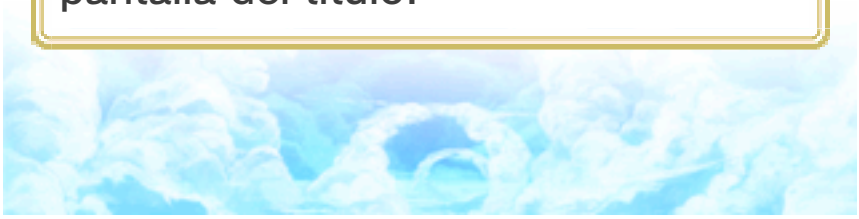
Borrar los datos

Para borrar un archivo, accede a la pantalla de selección de archivo y selecciónalo. A continuación, mantén pulsado L y sigue las indicaciones que aparezcan en la pantalla táctil.

Nota: Asegúrate de elegir correctamente el archivo que quieras borrar. Ten en cuenta que, una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

Borrar todos los datos

Para borrar todos los datos de este juego, mantén pulsados Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ e Ⓨ simultáneamente nada más cargarse el programa, justo después de que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS, pero antes de que se muestre la pantalla del título.



4 Comenzar un capítulo

¡A las armas!

Toca INDIVIDUAL en el menú principal. A continuación, toca ¡A LAS ARMAS!, selecciona un capítulo, ajusta el nivel de intensidad... ¡y que empiece la acción!

El caldero maligno

Puedes verter corazones en el caldero maligno para cambiar la intensidad de un capítulo. Cuanto mayor sea la intensidad, más difícil te resultará completarlo, pero a cambio recibirás más corazones y mejor botín.

Los corazones

Obtendrás corazones al derrotar enemigos o desmantelar armas, por ejemplo. Podrás utilizarlos como moneda de cambio para adquirir armas nuevas o para modificar la intensidad de los capítulos.

Equipo

Elige qué arma utilizarás en combate y coloca los dones que otorgan poderes especiales en el tablero divino. Puedes probar el arma y dones equipados en el modo Entrenamiento.

Armería

En la Armería podrás aprovisionarte de armas, fusionar dos armas para obtener armamento nuevo (ten en cuenta que perderás las armas seleccionadas) y convertir en corazones las armas que ya no necesites.

Lanzatrofeos

Coloca un huevo en el recipiente, desliza el recipiente hacia abajo y suéltalo para que el huevo salga disparado por los aires y se transforme en un trofeo. También puedes lanzar varios huevos de una vez. Obtendrás huevos a medida que progreses en el juego o canjeando monedas de juego que tengas acumuladas en tu consola Nintendo 3DS.

Nota: Para obtener más información acerca de las monedas de juego,

consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

Tesoros

Conseguirás valiosos tesoros a medida que vayas superando ciertos retos durante la partida.

5 La pantalla de juego

Combate aéreo

1 Barra de energía

A medida que tu personaje sufra daños, la barra irá disminuyendo.

2 Puntuación

3 Icono de enemigo

Aparece sobre los enemigos que se encuentran al alcance de tiro.

4 Mirilla

Indica la dirección de los ataques de Pit.

5 Esferas de ataques especiales

Estas esferas se irán llenando con el paso del tiempo. Cuando una se vuelva de color azul, tócala y ejecutarás un devastador ataque especial.

Nota: Los ataques especiales solo están disponibles durante los combates aéreos.

6 Intensidad

A la izquierda se indica el nivel de intensidad actual, mientras que a la derecha se muestra el número de corazones que has echado en el caldero maligno (pág. 4) . Si caes en combate en mitad de un capítulo, algunos de los corazones se derramarán del caldero y disminuirá el nivel de intensidad.

7 Corazones obtenidos

Combate terrestre

Algunos elementos que se muestran en pantalla difieren de los que aparecen durante el combate aéreo.

1 Flecha guía

Sigue la dirección de la flecha para avanzar por el capítulo.

2 Icono de objeto

Los iconos de color amarillo aparecen sobre los objetos que puedes recoger.

3 Gama de dones

Aquí podrás tocar los dones que hayas colocado en el tablero divino para utilizarlos durante la lucha.

4 Objeto

Si has recogido un objeto que puedes utilizar, como por ejemplo una granada, aparecerá en esta esquina de la pantalla táctil. Pulsa L para usarlo.

6 Manejar a Pit

Controles básicos

Moverse

◎

Desplazar la mirilla

Desliza el lápiz por la pantalla táctil.

Atacar

L

- Puedes atacar igualmente con Ⓐ, Ⓑ, Ⓨ o ✣.
- También puedes desplazar la mirilla con ◎ mientras mantienes pulsado R. Ten en cuenta que, durante los combates terrestres, la mirilla solo se desplazará verticalmente si mueves ◎ lentamente.

Otros controles

Disparo continuo

Mantén pulsado L.

Disparo cargado

Pulsa L cuando la mirilla cambie de forma al no disparar durante unos instantes.

Ataque cuerpo a cuerpo

Pulsa L repetidamente cuando estés cerca de un enemigo.

Detener la partida

START

Nota: Puedes reiniciar el juego y regresar a la pantalla del título en cualquier momento si mantienes pulsados L, R y START al mismo tiempo.
Esta función no está disponible en el modo Multijugador.

Controles (combate terrestre)

Girar

Desliza rápidamente el lápiz por la pantalla táctil.

Esquivar

Mueve ◎ rápidamente justo antes de recibir un impacto.

Correr
Mueve ◎ rápidamente.

Disparo en carrera
Pulsa [L] mientras corres.

Elegir dones
Desliza el lápiz por la gama de dones.

Usar un don
Toca el icono del don que quieras utilizar.

Centrar cámara
[R]

Acercar la cámara
Toca dos veces seguidas la pantalla táctil y mantén la presión con el lápiz mientras estás inmóvil.

Cambiar cámara
Ⓧ

Nota: También puedes elegir los dones con ✣ y utilizarlos con ✣.

Los vehículos olímpicos

Es posible que, mientras libras algunos combates terrestres, te encuentres con algún vehículo olímpico. Para montarte en él, acércate y pulsa L. Una vez a los mandos de un vehículo, podrás realizar su acción especial si tocas el icono situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla táctil (el diseño del icono es diferente para cada vehículo olímpico). Cuando quieras bajarte, toca el icono .

Botón deslizante Pro

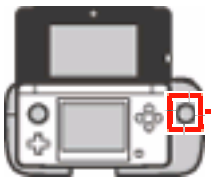
Si encajas la consola en el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS (se vende por separado), podrás manejar a Pit con el botón deslizante derecho en lugar de con el botón deslizante de la consola. En caso de no disponer de un botón deslizante Pro, podrás mover a nuestro héroe con Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ e Ⓨ si seleccionas esa configuración en el menú de opciones (pág. 14) .

Encaja la consola en el botón deslizante Pro antes de abrir el

programa o cuando este se encuentre en pausa.

Para obtener más información acerca de la configuración y el modo de empleo del botón deslizante Pro de Nintendo 3DS, consulta el manual de instrucciones de dicho accesorio.

El botón deslizante Pro no funciona correctamente.



Botón deslizante derecho

Si el botón deslizante Pro no funciona correctamente o si transmite movimientos al programa cuando no lo estás tocando, sigue las instrucciones que se detallan a continuación para calibrar el accesorio.

- Calibración

  1. Cuando se muestre la pantalla del título o el programa se encuentre en pausa, pulsa L, R y X simultáneamente.
  2. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para calibrar el botón deslizante derecho.

- Esta función no está disponible en el modo Multijugador.

- Puedes calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS en la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

7 ¡Adiós, mundo cruel!

Si la barra de energía se vacía completamente, se hará añicos y Pit entrará en estado crítico. Si el ángel sufre daños importantes en esa condición, caerá en combate y el capítulo quedará inconcluso. Para retomar la partida desde un punto específico de ese mismo capítulo, selecciona CONTINUAR, y para regresar al menú del modo Individual, elige VOLVER AL MENÚ. Si quieres cambiar tu arma y dones divinos, escoge CAMBIAR EQUIPO (esta opción no está disponible en determinados capítulos).

Al sufrir una derrota durante un capítulo, su nivel de intensidad se reducirá y el botín que hayas recogido perderá algo de valor.

- Si recoges un frasco de néctar divino mientras te encuentras en estado crítico, la barra de energía se recompondrá y se llenará instantáneamente.
- Transcurrido un tiempo, Pit se recupera automáticamente del estado crítico.

8 Lejos

¡Libra intensos combates por equipos o todos contra todos con hasta cinco jugadores más a través de internet!

- Cuantos más jugadores participen en un combate, mayores serán las recompensas que podréis ganar tras el desenlace de la lucha. La misma regla se aplica si juegas con amigos registrados en la lista de amigos.
- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet o sobre cómo registrar claves de amigo, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Con amigos

Juega con los amigos registrados en tu consola Nintendo 3DS.

❶ Si quieres unirte a una partida creada por un amigo, selecciónala. Si por el contrario quieres crear tu propia partida, elige CREAR PARTIDA, después escoge entre los modos Luces y sombras y Supervivencia (pág. 10) y, por último, espera a

que se unan tus amigos.

❷ Establece las reglas del combate (solo puede hacerlo el jugador anfitrión), selecciona qué equipo quieres utilizar en la lucha y, por último, toca ¡A LAS ARMAS! para comenzar.

Nota: Si eliges jugar con amigos, aquellos que tengas registrados podrán ver tu estado de conexión a través de la lista de amigos del juego, incluso si decidiste no mostrar tu estado de conexión en la configuración de la lista de amigos del menú HOME.

Unirse a una partida (lista de amigos)

También puedes unirte a una partida si accedes a la lista de amigos desde el menú HOME.

Si puedes unirte a la partida de uno de tus amigos, aparecerá un punto ● sobre el icono de la lista de amigos . Selecciona una tarjeta de amigo amarilla con el texto "Puedes participar" y, a continuación, toca PARTICIPAR EN LA PARTIDA para abrir este programa y unirte a la partida multijugador creada por tu amigo.

● La tarjeta de juego de

KID ICARUS: UPRISING debe estar insertada en la consola.

- Es posible que, en determinadas situaciones del juego, no puedas unirte a la partida de tu amigo.
- Si ya hay un combate en curso, podrás unirte a partir del siguiente.

Con todos

Juega con usuarios de cualquier parte del mundo. Decide si quieres luchar en el modo Luces y sombras o Supervivencia; a continuación, elige el equipo que emplearás en combate y, por último, toca ¡A LAS ARMAS! para que comience la partida.

Nota: Puedes restringir la comunicación en línea con otros usuarios a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

9 Cerca

¡Entabla apasionantes combates por equipos o todos contra todos con hasta cinco jugadores más a través de la comunicación local!

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia del programa por jugador.

Instrucciones para la conexión

❶ Únete a una partida creada por otro jugador o selecciona CREAR PARTIDA y espera a que se unan otros jugadores.

❷ Establece las reglas del combate (solo puede hacerlo el jugador anfitrión), selecciona qué equipo quieres utilizar en la lucha y, por último, toca ¡A LAS ARMAS! para comenzar.

10 Reglas

En el modo Multijugador puedes participar en dos tipos de combate diferentes.

Luces y sombras

¡Elige de qué lado estás y libra un frenético combate por equipos de tres jugadores! Si hay menos de seis jugadores, las plazas vacías serán ocupadas por personajes controlados por la consola.

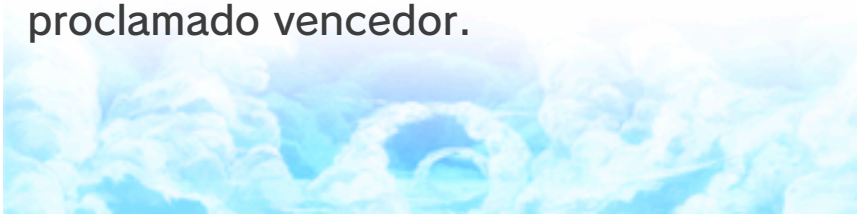
❶ Cada vez que un miembro de tu equipo sea abatido, se reducirá la barra de equipo. (La cantidad deducida será proporcional al poder del arma que esté utilizando el luchador que haya caído en combate.)

❷ Cuando la barra de equipo se vacíe completamente a causa de un combatiente caído, este se transformará en un poderoso ángel.

❸ El primer equipo en derrotar al ángel rival se alzará con la victoria.

Supervivencia

¡En esta vibrante lucha de todos contra todos no hay alianzas que valgan! Abate a tantos oponentes como puedas dentro del límite de tiempo establecido. El jugador que ostente la puntuación más alta al terminar el combate será proclamado vencedor.



11 Combate de tarjetas RA

¡Haz que las tarjetas RA de KID ICARUS: UPRISING cobren vida y luchen entre sí! Selecciona el icono en el menú principal o el icono del Cofre... ¡y prepárate para la lucha!

Nota: Las tarjetas RA de KID ICARUS: UPRISING solo son compatibles con este programa.

Cómo jugar

❶ Encuadra una tarjeta RA con las cámaras exteriores de la consola y surgirá su trofeo correspondiente. Puedes visualizar hasta tres trofeos a la vez.

❷ Para que dos trofeos se enfrenten en combate, coloca sus respectivas tarjetas RA frente a frente por su parte inferior y, después, toca ¡A LUCHAR! o pulsa Ⓐ.
Ten en cuenta que los combates de trofeos son siempre de uno contra uno.

Nota: Pulsa L o R para sacar fotos de los trofeos. Las imágenes se guardarán en la tarjeta SD, y podrás

visualizarlas con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS ubicada en el menú HOME.

Trofeos

Los trofeos son modelados en 3D de los personajes y otros elementos de este juego. Puedes visualizar los trofeos accediendo al Cofre o mediante las tarjetas RA.

Cómo usar las tarjetas RA

- Coloca las tarjetas RA sobre una superficie plana y bien iluminada. Encuádralas con las cámaras exteriores y ajusta el ángulo y la distancia hasta que la consola las reconozca correctamente.
- Asegúrate de que toda la tarjeta RA se vea en la pantalla superior. Si alguna parte queda fuera, la consola podría no reconocerla.
- No expongas las tarjetas RA al sol o a otras fuentes de luz intensa. De lo contrario, las cámaras exteriores podrían tener problemas para reconocerlas.
- Si una de las cámaras exteriores está sucia, límpiala con un trapo suave antes de comenzar a jugar.
- Si las tarjetas RA están dobladas,

la consola no las reconocerá. Asegúrate de que su superficie esté lisa.

Cuando utilices las tarjetas RA tendrás que moverte mientras usas la consola Nintendo 3DS. Asegúrate de contar con espacio suficiente para moverte alrededor de las tarjetas y poder observarlas desde distintos ángulos. Asimismo, debes sujetar la consola con firmeza en todo momento.

Evita hacer movimientos bruscos con la consola o sus componentes, ya que podrías causar lesiones o daños a tu alrededor.

12 SpotPass

Este programa permite la descarga automática de gemas de armas y notificaciones a través de internet mediante SpotPass™. SpotPass solo está activo cuando la consola se encuentra en modo de espera y dentro del alcance de un punto de acceso a internet compatible.

Antes de usar SpotPass, tienes que:
- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en tu consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Activar SpotPass

❶ Selecciona OTROS en el menú de opciones (pág. 14) y, a continuación, toca SÍ en la opción SpotPass.

❷ Cuando se muestre la pantalla de confirmación, toca SÍ.

❸ Puedes consultar las notificaciones que recibas

tocando el icono en el menú HOME. Las gemas de armas obtenidas se guardarán en la sección Ver gemas (pág. 12) .

Nota: Puedes activar SpotPass de manera independiente en cada archivo. Para recibir notificaciones, debes activar esta función en al menos uno de los tres archivos.

Desactivar SpotPass

Para dejar de recibir notificaciones y gemas de armas mediante SpotPass, selecciona OTROS en el menú de opciones y, a continuación, toca NO en la opción SpotPass.

Si solo quieres dejar de recibir notificaciones, toca el icono en el menú HOME para acceder a "Notificaciones". Después, selecciona cualquier notificación de KID ICARUS: UPRISING y, por último, DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA.
Puedes volver a activar SpotPass en cualquier momento después de haberlo desactivado. Para ello, sigue los pasos que se especifican más arriba.

13 StreetPass

Activa StreetPass™ e intercambia gemas de armas con jugadores que también estén utilizando esta función.
Para comenzar, selecciona StreetPass en el menú principal y crea una gema de arma.

- Para utilizar estas funciones, debes activar StreetPass para este programa en la consola Nintendo 3DS. Cuando se te pregunte si quieres activar StreetPass para este programa, toca SÍ.
- Para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar StreetPass para el programa.

Intercambiar gemas de armas

❶ Crea gemas de armas a partir del armamento que poseas (conservarás las armas empleadas) .
❷ Podrás intercambiar tus gemas de armas con las de otros jugadores, que se guardarán en tu bolsa de gemas .
❸ Selecciona FUSIONAR para combinar las gemas recibidas y

fabricar así armas nuevas (perderás las gemas empleadas) o elige VER GEMAS y pulsa Ⓐ sobre una gema para transformarla directamente en arma sin necesidad de realizar una fusión. También puedes convertir en corazones las gemas que no quieras guardar.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR StreetPass.

Nota: Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

14 Cofre y opciones

Cofre

Aquí podrás visualizar modelados en 3D de los trofeos que hayas conseguido, escuchar las melodías o consultar las estadísticas del juego, entre otras cosas.

Opciones

Ajusta diversos parámetros del juego, como la configuración de los controles o en qué pantalla quieres que se muestren los subtítulos. También puedes editar los datos de tu perfil.

15 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com